



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ «ГОРОД АМУРСК»
Амурского муниципального района Хабаровского края

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

16.01.2018

№ 9

г. Амурск

О проведении командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»), посвящённую 55-летию Амурского района

В соответствии с п.30 ст.14 Федерального закона от 06 октября 2003 года № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», в рамках реализации мероприятий муниципальной программы «Молодежь города Амурска» на 2017-2019 годы, с целью воспитания этнической толерантности, патриотического воспитания детей и ознакомления их с особенностями национальных игр народов Приамурья.

ПОСТАНОВЛЯЮ:

1. Сектору по молодежной политике (Царёва Т.В.) провести командную игру народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»), посвящённую 55-летию Амурского района 08 и 09 февраля 2018 года.

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»), посвящённой 55-летию Амурского района (ПРИЛОЖЕНИЕ № 1).

2.2. Смету расходов на проведение командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»), посвящённой 55-летию Амурского района (ПРИЛОЖЕНИЕ № 2).

3. Финансовому отделу (Панишева С.С.) профинансировать расходы согласно утвержденной смете.

4. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации по социальным вопросам Захарову Е.Н.

5. Настоящее постановление вступает в силу после официального опубликования.

И.о.главы администрации
городского поселения



С.В. Байдаков

УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»

от 16.01.2018 № 9

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!»
(«Поиграем, друзья!»), посвящённой 55-летию Амурского района

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в игре народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»), посвящённой 55-летию Амурского района (далее – Игра).

1.2. Организатором Игры является сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского и юношеского туризма и экскурсий г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: знакомство с особенностями национальных игр народов Приамурья.

2.2. Задачи:

- способствовать воспитанию этнической толерантности;
- формировать умения действовать сообща, чувства взаимопомощи и уважения.
- развивать физическую культуру учащихся;

3. Время и место проведения

3.1. Игра проводится:

- 08 февраля 2018 года: в 13:30 час - для учащихся 2 классов, в 15:00 час. - 3 классов образовательных учреждений города и района.

- 09 февраля 2018 года: в 13:30 час. - для учащихся 4 классов, в 15:00 час. - 5 классов образовательных учреждений города и района.

3.2. Игра состоится в центре детского и юношеского туризма и экскурсий по адресу: пр. Октябрьский 22 (в здании МБОУ НОШ № 7 г. Амурска).

4. Условия участия

4.1. Условия прохождения этапов Игры для учащихся 2, 3 классов описаны в Приложении 1 к настоящему Положению.

4.2. Условия прохождения этапов Игры для учащихся 4, 5 классов описаны в Приложении 2 к настоящему Положению.

4.3. Командам с собой иметь бутилированную воду для обеспечения питьевого режима.

4.4. Заявки на участие в Игре принимаются в центре детского и юношеского туризма и экскурсий по адресу: пр. Октябрьский 22, кабинет № 9 или по электронной почте detyuntur4673.amursk@yandex.ru до 31 января 2017 года. Справки по телефону: 2-46-73.

4.4. Форма заявки дана в Приложении 3 к настоящему Положению.

4.5. За участие в Игре центр детского и юношеского туризма и экскурсий взимает стартовый взнос в размере 30 рублей с участника, который необходимо внести до 01 февраля 2018 года включительно.

4.6. Судейская коллегия с представителями команд состоится 02 февраля 2018 года в центре детского и юношеского туризма и экскурсий по адресу: пр. Октябрьский 22, в 15:00 часов.

5. Участники

5.1. Игра проводится по возрастным категориям. К участию допускаются команды образовательных учреждений, не более 1 команды в каждой возрастной категории.

5.2. Состав команды - 6 человек (4 мальчика, 2 девочки) и один педагог - представитель команды.

5.3. Участникам команды необходимо иметь единый атрибут одежды (галстук, бандана, кепка, футболка, национальный костюм). Наличие спортивной формы и обуви обязательно.

5.4. Лицам, сопровождающим команду, запрещается вмешиваться в работу команд на станциях, в случае нарушения, команде будут выноситься штрафные баллы. При повторном замечании команда выбывает из участия в игре.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Итоги Игры подводятся по возрастным категориям.

6.2. Победители и призеры Игры определяются в каждой возрастной группе, согласно условиям Игры.

6.3. Победители определяются по наименьшей сумме очков – мест, полученных командой на каждой станции. При равенстве очков преимущество получает команда, имеющая большее количество 1, 2, 3 мест.

6.4. Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами и подарками от администрации городского поселения «Город Амурск», участники игры получают свидетельства об участии в Игре.

7. Финансирование

7.1. Финансирование награждения Игры осуществляется за счёт средств бюджета городского поселения «Город Амурск».

7.2. Расходы, связанные с участием в Игре несут направляющие образовательные учреждения.

7.3. Расходы, связанные с организацией Игры осуществляются за счёт Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования центр детского и юношеского туризма и экскурсий г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края.

Приложение № 1
к Положению о проведении
командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!»

Условия прохождения этапов игры «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!») для учащихся 2, 3 классов. 08 февраля 2018 года в 13:30 часов для учащихся 2 классов, в 15:00 часов для учащихся 3 классов образовательных учреждений города и района.

1. Предстартовое представление команды (не оценивается). Участники представляют свою команду в соответствии с ее названием (2 - 3 минуты).

2. Старт. Капитанам команд выдаются маршрутные листы. Все команды одновременно стартуют по круговой системе.

3. Полоса препятствий:

3.1. «Топтоди купин» (игра с веревкой). Участники команды по одному пробегают через вращающуюся верёвку, не задев ее. В зачет идет число перебежавших участников команды, не задевших веревку.

3.2. «Томян» (тройной национальный прыжок). Тройной национальный прыжок выполняется с места ОДНОЙ ногой с приземлением на две ноги. В зачёт идёт общая длина прыжков всех участников.

3.3. «Токтовори» (игра с палочками). Участник команды набирает 10 палочек в ладони, сделав их лодочкой, располагая палочки в руках поплотнее. Нерезким движением подкидывают палочки вверх примерно на 5-7 см, сразу поворачивая ладони, тыльной стороной вверх, подводя руку под падающие палочки так, чтобы смягчить их удар по рукам, иначе они рассыплются. Делается короткая пауза, чтобы зафиксировать палочки в таком положении, на тыльной стороне ладоней. Снова подбрасываются палочки, разворачивая ладони, делая лодочки, и ловятся палочки. В зачет идет общее количество пойманных палочек. Каждому участнику команды дается 1 пробная попытка и вторая зачетная.

3.4. «Гапчи» (меткий стрелок). Стрельба с лука производится на расстоянии 3 метров по мишеням. В зачет идет общее количество попаданий участников команды.

3.5. «Эриен» (голосистый). Каждый участник команды делает глубокий вдох и начинает голосить до тех пор, пока хватит дыхания. В зачет идет общее время, которое определяется по последнему участнику.

3.6. «Мэргэны» (метание тяжести на дальность). Метание тяжести (2 кг) проходит следующим образом. Участник команды, удерживая тяжесть на прямых руках, раскачивает его за счет распрямления и наклона туловища вверх-вниз, и это движение повторяется 2 раза, а на счет «три» производится бросок. В зачет идет общая длина метания тяжести всех участников.

3.7. «Мангбо найни» (люди Амура). Викторина «Культура коренных народов Приамурья» по темам: традиционные виды хозяйственной деятельности коренных народов Приамурья; поселения и постройки; предметы быта, промысла, домашняя утварь; традиционные средства передвижения; одежда и украшения; традиционная кухня. Оценивается количество правильных ответов.

8. «Спасение рыбака». Участник (по выбору команды) находится на движущейся платформе. Команда с расстояния 3 метров должна «спасти» его, бросая ему выброску (конец Александрова). Результат команды определяется по времени, затраченному на «спасение».

Приложение № 2

к Положению о проведении командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!»

Условия прохождения этапов игры «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»), для учащихся 4, 5 классов. 09 февраля 2018 года в 13:30 часов для учащихся 4 классов, в 15:00 часов для учащихся 5 классов образовательных учреждений города и района.

1. Предстартовое представление команды (не оценивается). Участники представляют свою команду в соответствии с её названием (2-3 минуты).

2. Старт. Капитанам команд выдаются маршрутные листы. Все команды одновременно стартуют по круговой системе.

3. Полоса препятствий:

3.1. «Топтоди купин» (игра с веревкой). Прыжки через веревку (прыгает каждый участник). В зачёт идёт общее количество прыжков всех участников.

3.2. «Томян» (тройной национальный прыжок) Тройной национальный прыжок выполняется с места двумя ногами. В зачёт идёт общая длина прыжков всех участников.

3.3. «Альчоа». (игра с палочками) В начале игры на пол рассыпаются 9 деревянных палочек, одна палочка даётся в руку игроку. Участник подбрасывает палочку вверх, и пока она летит, он должен успеть схватить палочки и поймать этой же рукой летящую палочку. На выполнение задания каждому участнику команды даётся по 1 попытке, а вторая зачетная. В зачёт идёт общее количество пойманных палочек.

3.4. «Гапчи» (меткий стрелок). Стрельба с лука производится на расстоянии 3 метров по мишеням. В зачет идет общее количество попаданий участников команды.

3.5. «Эриен» (голосистый). Каждый участник команды делает глубокий вдох и начинает голосить до тех пор, пока хватит дыхания. В зачет идет общее время, которое определяется по последнему участнику.

3.6. «Мэргэны» (метание тяжести на дальность)

Метание тяжести (3 кг) проходит следующим образом. Участник команды, удерживая тяжесть на прямых руках, раскачивает его за счет распрямления и наклона туловища вверх-вниз, и это движение повторяется 2 раза, а на счет «три» производится бросок. В зачет идет общая длина метания тяжести всех участников.

3.7. Мангбо найни» (люди Амура) Викторина «Культура коренных народов Приамурья» по темам: традиционные виды хозяйственной деятельности коренных народов Приамурья; поселения и постройки; предметы быта, промысла, домашняя утварь; традиционные средства передвижения; одежда и украшения; традиционная кухня. Оценивается количество правильных ответов.

3.8. «Спасение рыбака». Участник (по выбору команды) находится на движущейся платформе. Команда с расстояния 5 метров должна «спасти» его, бросая ему выброску (конец Александрова). Результат команды определяется по времени, затраченному на «спасение».

Приложение № 3
К Положению о проведении
командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!»

Заявка
на участие в командной игре народов Приамурья «Хупигоари, андана!»,
(Поиграем, друзья!) посвящённой 55-летию Амурского района

МБОУ _____
« _____ » 2018 год

№ п/п	Ф.И. участников	Класс	Допуск врача
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Представитель команды:

(Ф.И.О. полностью, должность, контактный телефон)

Директор

(подпись)

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

УТВЕРЖДЕНА
постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 16.01.2018 № 9

СМЕТА

расходов на проведение командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!»

№	Наименование	Цена	Кол-во	Сумма
1.	Подарки победителям: Сертификаты в спортивный магазин			
	за 1 место	600-00	4	2400-00
	за 2 место	500-00	4	2000-00
	за 3 место	400-00	4	1600-00
2.	Пленка для ламинирования	850-00	1	850-00
	Итого:			6850-00

Заведующий сектором
по молодежной политике

Начальник финансового отдела



Т.В. Царёва

С.С. Панишева