



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ «ГОРОД АМУРСК»
Амурского муниципального района Хабаровского края

16.05.2019

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

216

№ _____

г. Амурск

О проведении туристско-краеведческой игры – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине со дня образования города Амурска

В соответствии с пунктом 30 статьи 14 Федерального закона от 06 октября 2003 г. № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», в рамках реализации муниципальной программы «Молодежь города Амурска» на 2017-2019 годы», с целью пропаганды туризма, здорового образа жизни как средства духовного, интеллектуального и физического развития молодежи

ПОСТАНОВЛЯЮ:

1. Сектору по молодежной политике (Пугачева И.С.):

1.1. Провести 29 мая 2019 года туристско-краеведческую игру – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященную 61-й годовщине со дня образования города Амурска.

1.2. Обеспечить информирование об итогах проведения туристско-краеведческой игры – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине со дня образования города Амурска.

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении туристско-краеведческой игры – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине со дня образования города Амурска (ПРИЛОЖЕНИЕ № 1).

2.2. Смету расходов на подготовку и проведение туристско-краеведческой игры – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине со дня образования города Амурска (ПРИЛОЖЕНИЕ № 2).

3. Финансовому отделу (Панишева С.С.) профинансировать расходы на проведение туристско-краеведческой игры – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине со дня образования города Амурска согласно утвержденной смете.

000306

4. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации по социальным вопросам Захарову Е.Н.

5. Настоящее постановление вступает в силу после официального опубликования.

Глава городского поселения



К.К. Черницына

УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 16.05.2019 № 216

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении туристско-краеведческой игры – Энкаунтер
«Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам
и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине
со дня образования города Амурска

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в городской туристско-краеведческой игре – Энкаунтер «Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине со дня образования города Амурска (далее Игра).

1.2. Организатором Игры является сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляют муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского и юношеского туризма и экскурсий г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края (далее Центр туризма).

2. Цели и задачи

2.1. Цель: развитие интереса учащихся к истории родного города.

2.2. Задачи:

- активизация поисково-исследовательской деятельности школьников;
- формирование у подростков гражданско-патриотических чувств;
- привлечение старшеклассников к активному и полезному отдыху.

3. Участники

3.1. Участниками являются сборные команды учащихся 7 – 10 классов образовательных учреждений и детские и молодежные общественные объединения города Амурска. Состав команды: 6 участников и педагог – представитель команды.

3.2. Для участия в Игре необходимо оборудование (телефон, смартфон) с возможностью доступа к сети Интернет.

4. Время и место проведения

Общий сбор участников Игры состоится 29 мая 2019 г. в 15-00 часов в городском краеведческом музее г. Амурска (пр. Комсомольский 9). Старт Игры в 15-30 часов. Маршрут Игры проходит по городу.

5. Заявки

Для участия в игре необходимо подать заявку до 27 мая 2019 года в муниципальном бюджетном учреждении «Центр детско-юношеского туризма и экскурсий» (г. Амурск, пр. Октябрьский 22, каб. № 9, тел. 99-6-73). Форма заявки приведена в Приложении к Положению.

6. Условия проведения Игры

6.1. Идея игры заключается в последовательном прохождении уровней участниками игры.

Команды через сеть Интернета получают задания, которые необходимо выполнить в реальном мире. При условии успешного прохождения *уровня* команда находит код, который передаёт на электронную почту организаторов Игры для перехода на следующий этап и получения нового задания.

Количество уровней и их сложность определяются авторами Игры (Центр туризма). Прохождение одного уровня может включать выполнение одного или нескольких заданий.

Команда, затратившая минимальное время на прохождение всех уровней, становится победителем.

6.2. На старте проверяется присутствие участников команд, подавших заявки. Особое внимание уделяется достоверности предоставляемых участниками данных.

6.3. Перед началом игры проводится брифинг, на котором объявляется территория охвата на текущую Игру, могут вручаться дополнительные принадлежности, а также объявляется информация, необходимая для успешного выполнения уровней. Ровно в назначенное время члены команды получают первое задание. Командам запрещается передавать друг другу информацию о месте точного расположения кода, либо самого кода.

6.4. В Игре могут использоваться следующие типы заданий (элементы заданий) или их комбинация:

- логические задания;
- поисковые задания (зашифрованные места с целью обнаружения кода);
- зашифрованные места с обнаружением командой агента (например, по указанным приметам);
- зашифрованные места с обнаружением команды агентом (агент выделяется из толпы только после того, как команда выполнит то или иное действие);
- фото-задания;
- ребусы, головоломки, шарады.

6.5. Время, отведённое на выполнение всех заданий одного уровня, не ограничивается. Все команды выполняют задания в порядке, заданном Центром управления (Центр туризма).

6.6. Авторы Игры отвечают за равные условия для всех участников Игры. В течение всей Игры Центр управления (Центр туризма) не выдаёт никаких пояснений и комментариев к сценарию или заданиям.

6.7. Командам разрешается добираться до пункта назначения только пешком или на автобусе, передвижение на такси (автомобиле) запрещается.

6.8. При нарушении настоящих Правил игрок (команда) подвергается санкциям: добавление штрафного времени, дисквалификация. Незнание того или иного правила не освобождает от ответственности за его нарушение.

7. Подведение итогов и награждение

Команда-победитель будет определяться по количеству затраченного времени на прохождение Игры.

Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами и призами. Участники, не занявшие призовые места, награждаются грамотами за участие.

8. Финансирование

Финансирование Игры осуществляется за счёт средств бюджета городского поселения «Город Амурск».

ПРИЛОЖЕНИЕ
к Положению о проведении
туристско-краеведческой игры –
Энкаунтер «Мой любимый
город»– ориентирование по
памятным местам и
достопримечательностям
города, посвященной 61-й
годовщине со дня образования
города Амурска

Заявка
на участие в туристско-краеведческой игре –
Энкаунтер «Мой любимый город»

от команды _____

« ____ » _____ 2019 год

№ п/п	Ф.И.О. участника	Класс	Телефон	Email
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

Представитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, **должность**, контактный телефон)

Директор

(подпись)

УТВЕРЖДЕНА

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 16.05.2019 № 216

СМЕТА

расходов на проведение туристско-краеведческой игры – Энкаунтер
«Мой любимый город»– ориентирование по памятным местам и
достопримечательностям города, посвященной 61-й годовщине
со дня образования города Амурска

№	Наименование	Цена, руб.	Кол-во	Сумма, руб.
1.	Подарки победителям (торты): за 1, 2, 3 места	500-00	3 шт.	1500-00
2.	Краска аэрозольная	250-00	2 шт.	500-00
3.	Бумага цветная	800-00	1 уп.	800-00
4.	Фотобумага	510-00	1 уп.	510-00
5.	Блокнот	40-00	10 шт.	400-00
6.	Ручка шариковая	20-00	15 шт.	300-00
	Итого:			4010-00

Заведующий сектором
по молодежной политике

И.С. Пугачева

Начальник финансового отдела



С.С. Панишева