



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ «ГОРОД АМУРСК»
Амурского муниципального района Хабаровского края

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

17.01.2020

№ 8

г. Амурск

О проведении командной игры
народов Приамурья «Хупигоари,
андана!» («Поиграем, друзья!»)

В соответствии с п.30 ст.14 Федерального закона от 06 октября 2003 года № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», в рамках реализации мероприятий муниципальной программы «Молодежь города Амурска» на 2020–2025 годы, с целью формирования межнациональных отношений и воспитания этнической толерантности

ПОСТАНОВЛЯЮ:

1. Сектору по молодежной политике (Пугачева И.С.) провести 30-31 января 2020 года командную игру народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»).

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!») (ПРИЛОЖЕНИЕ № 1).

2.2. Смету расходов на проведение командной игры народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!») (ПРИЛОЖЕНИЕ № 2).

3. Финансовому отделу (Панишева С.С.) профинансировать расходы согласно утвержденной смете.

4. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации по социальным вопросам Захарову Е.Н.

5. Постановление вступает в силу после официального опубликования.

И.о.главы администрации
городского поселения



Е.Н. Захарова

УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 17.01.2020 № 8

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!»)

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в игре народов Приамурья «Хупигоари, андана!» («Поиграем, друзья!») (далее – Игра).

1.2. Организатором Игры является сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского и юношеского туризма и экскурсий г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края (далее – Центр туризма).

2. Цель и задачи

2.1. Целью Игры является знакомство с особенностями национальных игр народов Приамурья.

2.2. Задачи:

- способствовать воспитанию этнической толерантности;
- формировать умения действовать сообща, чувства взаимопомощи и уважения.
- развивать физическую культуру.

3. Время и место проведения

3.1. Игра проводится для учащихся образовательных учреждений по возрастам:

- 30 января 2020 года: 5 классы - в 15-00 час.
- 31 января 2020 года: 6 классы - в 15-00 час.

3.2. Игра состоится в Центре туризма по адресу: пр.Октябрьский, д.22.

4. Условия участия

4.1. Условия прохождения этапов Игры для учащихся 5, 6 классов описаны в Приложении № 1 к настоящему Положению.

4.2. Командам с собой иметь бутилированную воду для обеспечения питьевого режима.

4.3. Заявки на участие в Игре принимаются в Центре туризма по адресу: пр. Октябрьский, д.22, кабинет № 9 или по электронной почте detyuntur4673.amursk@yandex.ru до 26 января 2020 года. Справки по телефону: 99-6-73.

4.4. Форма заявки - в Приложении № 2 к настоящему Положению.

4.5. Судейская коллегия с представителями команд состоится 29 января 2020 года в Центре туризма по адресу: пр. Октябрьский, д.22 в 15-00 часов.

5. Участники

5.1. Игра проводится по возрастным категориям. К участию допускаются команды образовательных учреждений, не более одной команды в каждой возрастной категории от одного образовательного учреждения.

5.2. Состав команды - 6 человек (4 мальчика, 2 девочки) и один педагог - представитель команды.

5.3. Участникам команды необходимо иметь единый атрибут одежды (галстук, бандана, кепка, футболка, национальный костюм). Наличие спортивной формы и обуви обязательно.

5.4. Лицам, сопровождающим команду, запрещается вмешиваться в работу команд на станциях. В случае нарушения, команде будут выноситься штрафные баллы. При повторном замечании команда выбывает из участия в игре.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Итоги Игры подводятся по возрастным категориям.

6.2. Победители и призеры Игры определяются в каждой возрастной группе, согласно условиям Игры.

6.3. Победители определяются по наименьшей сумме очков – мест, полученных командой на каждой станции. При равенстве очков преимущество получает команда, имеющая большее количество 1, 2, 3 мест.

6.4. Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами и подарками от администрации городского поселения «Город Амурск».

7. Финансирование

7.1. Финансирование награждения Игры осуществляется за счёт средств бюджета городского поселения «Город Амурск».

7.2. Расходы, связанные с участием в Игре, несут направляющие образовательные учреждения.

7.3. Расходы, связанные с организацией Игры, осуществляются за счёт Центра туризма.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
к Положению о проведении
командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!»

Условия прохождения этапов игры «Хупигоари, андана!»
(«Поиграем, друзья!») для учащихся 5, 6 классов

1. Предстартовое представление команды (не оценивается). Участники представляют свою команду в соответствии с её названием (2-3 минуты).

2. Старт. Капитанам команд выдаются маршрутные листы. Все команды одновременно стартуют по круговой системе.

3. Полоса препятствий:

3.1. «Топтоди купин» (игра с веревкой). Прыжки через веревку (прыгает каждый участник). В зачёт идёт общее количество прыжков всех участников.

3.2. «Томьян» (тройной национальный прыжок) Тройной национальный прыжок выполняется с места одной ногой с приземлением на две ноги. В зачёт идёт общая длина прыжков всех участников.

3.3. «Альчоа» (игра с палочками) В начале игры на пол рассыпаются 9 деревянных палочек, одна палочка даётся в руку игроку. Участник подбрасывает палочку вверх, и пока она летит, он должен успеть схватить палочки и поймать этой же рукой летящую палочку. На выполнение задания каждому участнику команды даётся по одной попытке, а вторая зачетная. В зачёт идёт общее количество пойманных палочек.

3.4. «Гапчи» (меткий стрелок) Метание производится на расстоянии по мишеням. Каждая мишень – это определенное количество очков. В зачет идет общее количество очков всех участников команды.

3.5. «Охота на оленя». Метание тынзея (веревка с петлей на конце) на макет рогов оленя производится с расстояния 5 метров. Каждый участник имеет право на 3 броска. Очки участнику начисляются:

- 5 очков, если он попал тынзеем (зацепил полностью в обхват цель);
- 3 очка, если зацепил арканом ветви рога;
- 1 очко, если аркан долетел до макета рогов оленя

В зачет идет общее количество очков всех участников команды.

3.6. «Мэргэны» (метание тяжести на дальность)

Метание тяжести (3 кг) проходит следующим образом. Участник команды, удерживая тяжесть на прямых руках, раскачивает его за счет распрямления и наклона туловища вверх-вниз, и это движение повторяется 2 раза, а на счет «три» производится бросок. В зачет идет общая длина метания тяжести всех участников.

3.7. «Мангбо найни» (люди Амура). «Мангбо найни» (люди Амура). Участникам по картинкам из перечисленных вариантов ответов нужно выбрать правильное название сказки. Источник www.planetaskazok.ru/nanaiskyue

3.8. «Спасение рыбака». Капитан команды находится на берегу. С расстояния 5 метров он должен спасти остальных участников команды по очереди с помощью движущейся платформы, бросая им веревку. Результат команды определяется по времени, затраченному на «спасение».

Приложение № 2
К Положению о проведении
командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!»

Заявка
на участие в командной игре народов Приамурья
«Хупигоари, андана!»

(наименование организации)

« _____ » 2020 год

№ п/п	Ф.И. участников	Класс	Допуск врача
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Представитель команды:

(Ф.И.О. полностью, должность, контактный телефон)

Директор

(подпись)

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

УТВЕРЖДЕНА

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 17.01.2020 № 8 ____

СМЕТА

расходов на проведение командной игры народов Приамурья
«Хупигоари, андана!», (Поиграем, друзья!)

№	Наименование	Цена	Кол-во	Сумма
1.	Подарки победителям:			
	Торты			
	за 1 место	500-00	2	1000-00
	за 2 место	500-00	2	1000-00
	за 3 место	500-00	2	1000-00
	Итого:			3000-00

Заведующий сектором
по молодежной политике



И.С. Пугачева

Начальник финансового отдела



С.С. Панишева