



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ "ГОРОД АМУРСК"
Амурского муниципального района Хабаровского края

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

18.10.2019

№ 410

г. Амурск

О проведении эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

В соответствии с п.30 ст.14 Федерального закона от 06 октября 2003 года № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», в рамках реализации мероприятий муниципальной программы «Молодежь города Амурска» на 2017–2019 годы, с целью формирования у подрастающего поколения желания вносить посильный вклад в дело охраны природы Хабаровского края
ПОСТАНОВЛЯЮ:

1. Сектору по молодежной политике (Пугачева И.С.) провести эколого-биологическую игру «Интеллект-шоу».
2. Утвердить:
 - 2.1. Положение о проведении эколого-биологической игры «Интеллект-шоу» (ПРИЛОЖЕНИЕ № 1).
 - 2.2. Смету расходов на проведение эколого-биологической игры «Интеллект-шоу» (ПРИЛОЖЕНИЕ №2).
3. Финансовому отделу (Панишева С.С.) профинансировать расходы согласно утвержденной смете.
4. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации по социальным вопросам Захарову Е.Н.
5. Постановление вступает в силу после официального опубликования.

И.о.главы администрации
городского поселения



К.С. Бобров

УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 18.10.2019 № 410

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

1. Основные положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу» (далее Игра).

1.2. Организаторами Игры являются: сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск», муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования детский эколого-биологический центр «Натуралист» г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края (далее ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска) и филиал «Болоньский» Федеральное государственное бюджетное учреждение «Объединенная дирекция государственных природных заповедников и национальных парков Хабаровского края» (далее филиал «Болоньский»).

1.3. Игра проводится посезонно: осень, зима, весна

1.4. Тема Игры осеннего сезона-2019: «Мутные истории» (водно-болотные угодья Хабаровского края).

2. Цели и задачи

2.1. Основная цель Игры: выявление талантливых учащихся, пропаганда естественнонаучных знаний.

2.2. Задачи:

- активизировать процесса приобретения учащимися знаний по краеведению, экологии, биологии, географии;
- способствовать развитию патриотических чувств, изучая природу родного края;
- привлечь внимание к проблемам сохранения природы Хабаровского края.

3. Сроки и время проведения Игры

3.1. 07 ноября 2019 г. в 15:00 часов – школьные команды 6-8 классов (12-14 лет);

3.2. 08 ноября 2019 г. в 15:00 часов – школьные команды 9-11 классов и команда студентов АПТ (15-18 лет).

4. Место проведения Игры

Детский эколого-биологический центр «Натуралист», г. Амурск, пр. Строителей, 35. Тел. 9 98 34

5. Участники Игры

5.1. Участниками Игры могут выступать:

- учащиеся и воспитанники всех образовательных учреждений, детских и молодёжных объединений;
- сборные команды детей и молодёжи;
- детские и молодёжные команды предприятий, организаций, учреждений г. Амурска;

5.2. Количество игроков в команде 5 человек, допускается присутствие болельщиков до 5 человек.

5.3. В Игре принимают участие команды двух возрастных категорий: 12-14 лет (6-8 кл.) и 15-18 лет (9-11 кл., студенты Амурского политехнического техникума 1-2 курса.);

5.4. От одной организации к участию в Игре допускается только одна команда.

6. Условия участия в Игре

6.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку по форме (Приложение №1) в срок до 05 ноября 2019 года;

6.2. Заявки принимаются по адресу: 682640, г. Амурск, пр. Строителей, д.35, ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска, тел. 9 98 34, email: naturalist27@yandex.ru;

6.3. Для участия в Игре необходимо ознакомиться с правилами (Приложение № 2).

7. Подведение итогов

7.1. Команды победитель и призёры Игры (1, 2, 3 место) определяются по наибольшему количеству набранных баллов;

7.2. Победитель и призёры Игры награждаются дипломами и памятными подарками;

7.3 Команды, не занявшие призовых мест, получают сертификаты и памятные подарки.

8. Финансирование

Финансирование осуществляется за счет средств бюджета городского поселения «Город Амурск», филиала «Болоньский».

Приложение № 1
к Положению о проведении
эколого-биологической игры
«Интеллект-шоу»

Заявка
на участие в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу»
Тема «Мутные истории»
___ ноября 2019 г.

Название команды: _____

Полное наименование учреждения, организации: _____

Возрастная категория _____

№ п/п	Ф.И. участника	Класс
1	Капитан:	
2		
3		
4		
5		

Тренер команды: _____

Руководитель учреждения _____ / _____ /
подпись Ф.И.О

Приложение № 2
к Положению о проведении
эколого-биологической игры
«Интеллект-шоу»

Правила
проведения эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

1. Перед проведением Игры все команды проходят регистрацию.
2. Все зарегистрированные занимают места за своими игровыми столами. Игроки приносят с собой ручку для записи ответов.
3. Игра проводится одновременно для всех команд. Обсуждение вопроса проводится командой в течение одной минуты, ответ записывается на бланке и передается сервис группе.
4. Вопросы, разыгрываемые в Игре, могут быть оценены от 1 до 5 баллов, в зависимости от степени трудности.
5. Ведущий Игры выводит вопрос на экран, оглашает его и запускает отсчет времени. После сигнала об окончании времени обсуждения команда поднимает бланк с записанным ответом вверх. После этого ведущий оглашает правильный ответ.
6. Обмен мнениями за игровым столом во время оглашения вопроса запрещен.
7. Все ответы передаются судейской коллегии, которая вносит заработанные баллы в протокол и ведет их учет.
8. По итогам Игры победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.
9. В случае если одна или несколько команд набрали одинаковое количество баллов и победителя или призеров выявить не удастся, разыгрываются дополнительные вопросы.
10. Спорные вопросы решаются судейской Комиссией. Основные функции комиссии:
 - ведение протокола Игры – отмечают игроки команд, давшие правильные и неправильные ответы;
 - в случае сомнительного толкования правильности ответа на вопрос, комиссия принимает решение о правильности или неправильности ответа;
 - решение других спорных вопросов, рассмотрение апелляций команд.

Приветствуется единообразная форма команды или присутствие единого элемента у всех игроков команды (футболки, бейсболки, шарфики, галстуки).

УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации
городского поселения
«Город Амурск»

от 18.10.2019 № 410

СМЕТА

расходов на проведение эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

№	Наименование	Цена	Кол-во	Сумма
Команды 12-14 лет				
1.	Подарки победителям (сертификаты в ДНС):			
	за 1 место	1500-00	1 шт.	1500-00
	за 2 место	1000-00	1 шт.	1000-00
	за 3 место	500-00	1 шт.	500-00
2.	Подарки за участие (торты)	500-00	4 шт.	2000-00
3.	Пленка для ламинирования	850-00	1 уп.	850-00
Команды 15-18 лет				
4	Подарки победителям (сертификаты в ДНС):			
	за 1 место	1500-00	1 шт.	1500-00
	за 2 место	1000-00	1 шт.	1000-00
	за 3 место	500-00	1 шт.	500-00
5.	Подарки за участие (торты)	500-00	4 шт.	2000-00
	Итого:			10850-00

Заведующий сектором
по молодежной политике

И.С. Пугачева

Начальник финансового отдела



С.С. Панишева